

VRZONE

Regulamin konkursu "Beat Saber 2019"

1. Postanowienia ogólne.
 - 1.1. Organizatorem jak i sponsorem nagród jest **VR ZONE Sp. z o.o.** (zwany dalej organizatorem) z siedzibą we **Wrocławiu na ulicy Piłsudskiego 74. (niski parter. Pokój 54)** (Zwaną dalej salonem / salonem gier VR)
 - 1.2. Uczestnikiem konkursu jest osoba fizyczna która wyrazi zgodę na udział w konkursie podpisując niniejszy regulamin w siedzibie organizatora
 - 1.3. **Konkurs trwa w okresie od 11.01.2019r. do 31.03.2019r.**
2. Organizator zobowiązuje się
 - 2.1. Dostarczyć oprogramowanie BeatSaber na stanowiska gdzie będą się odbywały próby.
 - 2.2. Ufundowania nagród w postaci:
 - 2.2.1. 1x Gogle VR "**OCULUS GO 32GB**"
 - 2.2.2. 1x 300zł w gotówce
 - 2.2.3. 1x 100zł w gotówce
 - 2.2.4. 8x Vouchery na 60 minut VR
 - 2.3. Kontrolować przebieg konkursu.
 - 2.4. Zapisywać wyniki podejść konkursowych.
 - 2.5. Odpowiadać na pytania dotyczące konkursu.
3. Uczestnik zobowiązuje się:
 - 3.1. dotrzymać warunków niniejszego regulaminu i terminów w nim zawartych.
 - 3.2. Udostępnić i polubić posta konkursowego.
 - 3.3. Polubić stronę <https://www.facebook.com/vrzonewroclaw>
 - 3.4. Podpisać niniejszy regulamin.
4. Zasady dotyczące uczestnictwa w konkursie.
 - 4.1. Aby wziąć udział w konkursie uczestnik powinien:
 - 4.1.1. Podpisać niniejszy regulamin w siedzibie organizatora, lub wydrukowaną i podpisaną wersję przesłać w formie cyfrowej do organizatora.
 - 4.1.2. Zarezerwować stanowisko:
 - 4.1.2.1. na stronie <https://vrzone.wroclaw.pl/rezerwuj/> dodając uwagę "**KONKURS BEAT SABER 2019**" ,
 - 4.1.2.2. lub telefonicznie pod numerem **+48 533602481** informując o chęci wzięcia udziału w konkursie.
 - 4.1.3. Udać się na miejsce **10 minut przed** zarezerwowaną godziną.
 - 4.1.4. Rozegrać utwory konkursowe starając się uzyskać jak najlepszy wynik.
 - 4.2. Zasady rozgrywki BeatSaber
 - 4.2.1. Uczestnikowi **zakazuje się**:
 - 4.2.1.1. Pobierania dodatkowych utworów które nie zostały wymienione w regulaminie.

- 4.2.1.2. Instalowania dodatkowego oprogramowania na komputerze
- 4.2.1.3. Korzystania z powtórek innych uczestników.
- 4.2.1.4. Niszczenia sprzętu służącego do rozgrywki jak i samego salonu.
- 4.2.2. Uczestnik posiada:
 - 4.2.2.1. Ograniczony czas wynajmu stanowiska widoczny w nakładce pod przyciskiem (**SYSTEM**) na kontrolerze.
 - 4.2.2.2. Nieograniczoną liczbę prób treningowych na dany utwór.
 - 4.2.2.3. Możliwość "**rozgrzewki**" na łatwiejszych utworach niewymienionych w regulaminie.
 - 4.2.2.4. **3 podejścia konkursowe na dany utwór.** (Zapisywany jest najlepszy wynik)
 - 4.2.2.4.1. Podejścia dotyczą obecnej rezerwacji.
- 4.2.3. Przebieg rozgrywki konkursowej:
 - 4.2.3.1. Osoba uruchamia utwór konkursowy w "Beat saber" i przechodzi go najlepiej jak potrafi. Jeżeli uzna, że jest gotowa do podejścia konkursowego powinna zawołać kogoś z obsługi który będzie obserwować rozgrywkę.
 - 4.2.3.2. Po zakończeniu podejścia konkursowego obsługa zapisuje wynik pokazany po zakończeniu utworu.
 - 4.2.3.3. Jeżeli osoba chce pobić rekord który osiągnęła w podejściu konkursowym powinna to zgłosić obsłudze.
- 4.3. Utwory konkursowe
 - 4.3.1. Zapisywany jest: Tytuł utworu, wynik punktowy, poziom trudności i procent uderzonych poprawnie nut.
 - 4.3.2. Każdy z utworów to osobny arkusz
 - 4.3.3. Utworami konkursowymi są
 - 4.3.3.1. One hope ft. David Binney - Knower
 - 4.3.3.2. Lvl insane - Jaroslav Beck
 - 4.3.3.3. \$100 bills - Jaroslav Beck
 - 4.3.3.4. Escape ft. Summer Haze - Jaroslav Beck, Summer Haze
 - 4.3.3.5. Legend ft. Blackcat - Jaroslav beck , Blackcat, Generdyn
 - 4.3.3.6. Beat Saber - Jaroslav Beck
 - 4.3.3.7. Breezer - Jaroslav Beck
- 4.4. Punktacja
 - 4.4.1. Easy - 0 pkt za dowolne miejsce (dotyczy arkusza kalkulacyjnego),
 - 4.4.2. Normal
 - 4.4.2.1. 3 pkt za 1 miejsce
 - 4.4.2.2. 2 pkt za 2 miejsce
 - 4.4.2.3. 1 pkt za 3 miejsce
 - 4.4.3. Hard
 - 4.4.3.1. 5 pkt za 1 miejsce
 - 4.4.3.2. 3 pkt za 2 miejsce
 - 4.4.3.3. 1 pkt za 3 miejsce
 - 4.4.4. Expert
 - 4.4.4.1. 8 pkt za 1 miejsce

- 4.4.4.2. 6 pkt za 2 miejsce
 - 4.4.4.3. 4 pkt za 3 miejsce
 - 4.4.5. Expert +
 - 4.4.5.1. 10 pkt za 1 miejsce
 - 4.4.5.2. 8 pkt za 2 miejsce
 - 4.4.5.3. 6 pkt za 3 miejsce
- 5. Zasady dotyczące ogłaszania wyników konkursu i rozdania nagród
 - 5.1. Zobowiązania Organizatora
 - 5.1.1. Organizator po zakończeniu konkursu dnia 31.03.2019r. zobowiązuje się w ciągu 14 dni ogłosić wyniki w mediach społecznościowych.
 - 5.1.2. Organizator zobowiązuje się posiadać do czasu ogłoszenia wyników wymienione w regulaminie nagrody.
 - 5.2. Zobowiązania uczestnika:
 - 5.2.1. Uczestnik po ogłoszeniu wyników zobowiązuje się do odebrania nagrody w Salonie VR w ciągu 7 dni od daty ich ogłoszenia.
 - 5.2.2. W razie jeżeli uczestnik nie stawi się w wyznaczonym terminie nagroda przepada.
 - 5.3. Rozdanie nagród - Klasyfikacja generalna
 - 5.3.1. 1 miejsce - Oculus GO - Nagroda główna w klasyfikacji generalnej
 - 5.3.2. 2 miejsce - 300zł w gotówce
 - 5.3.3. 3 miejsce - 100zł w gotówce
 - 5.4. Rozdanie nagród - Klasyfikacja utworów..
 - 5.4.1. Jeżeli osoba wygra którąś z nagród głównych to nie jest brana pod uwagę w tej klasyfikacji.
 - 5.4.2. 1 miejsce w utworze - Voucher VR 60 minut.
- 6. RODO
 - 6.1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez **“VRZONE Zp z o.o”** w celu zapisania mnie do konkursu, przetwarzania moich wyników, jak i ewentualnego kontaktu w razie wygranej.
 - 6.2. Wyrażam zgodę na oznaczenie mnie w poście na <https://www.facebook.com/vrzonewroclaw> w razie wygranej.

Czytelny podpis uczestnika konkursu

